**HARMONOGRAM FORM WSPARCIA**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nazwa beneficjenta: **Politechnika Koszalińska, Wydział Elektroniki i informatyki.** | | | | | |
| Tytuł projektu: **Program zintegrowanych działań na rzecz zwiększenia jakości i efektywności kształcenia na Politechnice Koszalińskiej.** | | | Nr projektu: **POWR.03.05.00-00-Z219/17** | | |
| Lp. | Data/Termin | Miejsce  (dokładny adres, nr Sali) | Godzina | Tytuł/rodzaj realizowanego wsparcia |
| 1 | 28.10.2021  ~~04.11.2021~~ odwołane  18.11.2021- zdalnie  25.11.2021  02.12.2021  09.12.2021  16.12.2021  05.01.2022  13.01.2022  20.01.2022  27.01.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala LIWE A | 16.00-19.00 | Akademia Python Biblioteki |
| 2 | 06.10.2021  13.10.2021  20.10.2021  27.10.2021  ~~03.11.2021~~ odwołane  10.11.2021  17.11.2021  19.11.2021  24.11.2021  01.12.2021  08.12.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala LIWE B | 16.00-19.00 | Aplikacja sieciowa do rejestracji finansów wydziału |
| 3 | 15-17.11.2021  18.11.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 103-2D | 09.00-17.00  09.00-15.00 | Unity: tworzenie gier/aplikacji z użyciem obiektów 3D |
| 4 | 19.11.2021  22.11.2021  26.11.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 201-2D | 07.30-15.30 | Programowanie zaawansowane w wybranych językach programowania: Java |
| 5 | 17.12.2021  20.12.2021  21.12.2021  22.12.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 201-2D | 07.30-15.30  07.30-15.30  07.30-15.30  07.30-13.30 | Tworzenie aplikacji mobilnych oraz desktopowych z wykorzystaniem frameworka Angular 11 |
| 6 | 21.03.2022  22.03.2022  23.03.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 103-2D | 09.00-17.00  08.30-16.30  08.00-15.00 | Projektowanie stron www na urządzenia mobilne |
| 7 | 09.03.2022  16.03.2022  23.03.2022  30.03.2022  06.04.2022  13.04.2022  20.04.2022  27.04.2022  11.05.2022  18.05.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 110 A | 16.00-19.00 | Język angielski techniczny |
| 8 | 17.03.2022 r.  24.03.2022 r.  14.04.2022 r.  21.04.2022 r.  12.05.2022 r.  19.05.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE A | 16.00 -21.00 | Java techniki tworzenia systemów wielowarstwowych |
| 9 | 19-21.05.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D | 08.15-14.30 | Programowanie zaawansowane w wybranych językach programowania -Java |
| 10 | 12.05. 2022 r.  20.05.2022 r.  26.05.2022 r.  27.05. 2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D  Koszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE E  Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D  Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D | 08.15-14.30  08.15-14.30  08.15-14.30  08.15-13.00 | Tworzenie aplikacji mobilnych oraz desktopowych z wykorzystaniem frameworka Angular 11 |
| 11 | 20.06.2022 r.  21.06.2022 r.  22.06.2022 r.  23.06.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE D | 09:00-17:00  10:00-18:00  09:00-17:00  10:00-18:00 | Unity: tworzenie gier/aplikacji z użyciem obiektów 3D |