**HARMONOGRAM FORM WSPARCIA**

|  |
| --- |
| Nazwa beneficjenta: **Politechnika Koszalińska, Wydział Elektroniki i informatyki.** |
| Tytuł projektu: **Program zintegrowanych działań na rzecz zwiększenia jakości i efektywności kształcenia na Politechnice Koszalińskiej.** |  Nr projektu: **POWR.03.05.00-00-Z219/17** |
| Lp. | Data/Termin | Miejsce (dokładny adres, nr Sali) | Godzina | Tytuł/rodzaj realizowanego wsparcia |
| 1 | 28.10.2021~~04.11.2021~~ odwołane18.11.2021- zdalnie 25.11.202102.12.202109.12.202116.12.202105.01.202213.01.202220.01.202227.01.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala LIWE A | 16.00-19.00 | Akademia Python Biblioteki |
| 2 | 06.10.202113.10.202120.10.202127.10.2021~~03.11.2021~~ odwołane10.11.202117.11.202119.11.202124.11.202101.12.202108.12.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala LIWE B | 16.00-19.00 | Aplikacja sieciowa do rejestracji finansów wydziału |
| 3 | 15-17.11.202118.11.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 103-2D | 09.00-17.0009.00-15.00 | Unity: tworzenie gier/aplikacji z użyciem obiektów 3D |
| 4 | 19.11.202122.11.202126.11.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 201-2D | 07.30-15.30 | Programowanie zaawansowane w wybranych językach programowania: Java |
| 5 | 17.12.202120.12.202121.12.202122.12.2021 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, Sala 201-2D | 07.30-15.3007.30-15.3007.30-15.3007.30-13.30 | Tworzenie aplikacji mobilnych oraz desktopowych z wykorzystaniem frameworka Angular 11 |
| 6 | 21.03.202222.03.202223.03.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 103-2D | 09.00-17.0008.30-16.3008.00-15.00 | Projektowanie stron www na urządzenia mobilne |
| 7 | 09.03.202216.03.202223.03.202230.03.202206.04.202213.04.202220.04.202227.04.202211.05.202218.05.2022 | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 110 A | 16.00-19.00 | Język angielski techniczny |
| 8 | 17.03.2022 r.24.03.2022 r.14.04.2022 r.21.04.2022 r.12.05.2022 r.19.05.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE A | 16.00 -21.00 | Java techniki tworzenia systemów wielowarstwowych |
| 9 | 19-21.05.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D | 08.15-14.30 | Programowanie zaawansowane w wybranych językach programowania -Java |
| 10 | 12.05. 2022 r.20.05.2022 r.26.05.2022 r.27.05. 2022 r.  | Koszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2DKoszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE EKoszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2DKoszalin, ul Śniadeckich 2, 201-2D | 08.15-14.3008.15-14.3008.15-14.3008.15-13.00 | Tworzenie aplikacji mobilnych oraz desktopowych z wykorzystaniem frameworka Angular 11 |
| 11 | 20.06.2022 r.21.06.2022 r.22.06.2022 r.23.06.2022 r. | Koszalin, ul Śniadeckich 2, LIWE D | 09:00-17:00 10:00-18:0009:00-17:0010:00-18:00 | Unity: tworzenie gier/aplikacji z użyciem obiektów 3D |